

Deutsche Meisterschaft DEPRA Rimfire 2026

Matchbook

2-3. Oktober 2026
Airbase Shooting Range, Wiechlice (PL)



veranstaltet von



im



Bund Deutscher Sportschützen 1975 e.V. (BDS)

Organisation

Matchdirektor

- Dr. Michael Reiter
+49 172 2151 109

Rangemaster

- Armin Dehler
+49 176 2294 6415

Management Impact Scoring und Kommunikation

- Philipp Hallermann
+49 151 4144 0041

Mit der Teilnahme akzeptiert der Schütze/In die Ausschreibung, die Teilnahmebedingungen und die Datenschutzhinweise des BDS. Die Teilnahme beinhaltet auch die Zustimmung, dass Foto- und Videoaufnahmen von den Schützen/Innen angefertigt und veröffentlicht werden dürfen. Diese Einwilligung ist freiwillig. Sie kann jederzeit mit Wirkung für die Zukunft formlos widerrufen werden.

Wir können keine Verpflegung anbieten, d.h. jeder versorgt sich selbst mit Getränken und Essen über den Tag.

Zeitplan

Fr. 02.10.2026	Sa.03.10.2026
• 09:30 Check In • 10:00 Briefing Zeroing zu den Stages • 10:45 Start Match • 15:05 Ende Tag 1	• 08:30 Check In • 08:45 Briefing Zeroing zu den Stages • 09:15 Start Match • 13:55 Ende Tag 2 • 14:05 Sieger-Ehrung

Lageplan



Legende:

1 = 250m Bahn
2 = 100m Box
3 = 50m Box

A = Anmeldung
B = WC
C = Pavillon
P = Parkplatz

Sicherheitsregeln

Die Deutsche Meisterschaft DEPRA Rimfire 2026 erfolgt nach den Regeln der beiden DEPRA Sporthandbücher:

- D-A DEPRA – Allgemeines Regelwerk
- D-B DEPRA – Büchschenschießen
- Quelle = <https://bdsnet.de/standard/sporthandbuch.html>

Es ist zwingend erforderlich, dass sich alle Teilnehmer mit diesen Vorschriften vertraut machen!

Die drei Schießbahnen sind von Sandwällen umgeben. Die Mündung der schussfertigen Waffe (Verschluss zu) darf **niemals** über den Wall zeigen:

- Erste Verstoß: Verwarnung
- Zweite Verstoß: Stage DQ
- Dritte Verstoß: Match DQ

Allgemeine Sicherheitsregeln können wie folgt zusammengefasst werden:

- Betrachten Sie ihre Waffe stets als geladen und entschert.
- Der Finger bleibt vom Abzug, bis Sie sich zum Schießen entschließen.
- Richten Sie Ihre Waffe nicht auf etwas, das Sie nicht treffen wollen.
- Vergewissern Sie sich über Ihr Ziel und darüber, was sich dahinter befindet.
- Die Waffen sind entweder in einem Futteral verpackt oder werden auf dem Gelände nur mit der Mündung nach oben transportiert:
 - Waffen immer entladen, Magazin raus
 - Sicherheits-Fahnen im Patronenlager
- Die Waffe wird nur auf Befehl des „Range Officers“ (RO) geladen.
- Der Verschluss Ihrer Waffe bleibt nach hinten offen und der Finger vom Abzug, bis Sie Ihr Ziel anvisieren.
- Alle Bewegungen erfolgen mit dem Verschluss nach hinten offen, dem Finger vom Abzug und dem Lauf in sichere Richtung (Richtung der Ziele).

- Sollte nach der Zielerfassung und dem Schließen des Verschlusses noch eine Korrektur notwendig sein (ZF-Türme, Parallaxe, Vergrößerung, Zielsuche) bei der der Schütze/In nicht mehr durch das ZF auf das Ziel blickt, dann **muss zwingend** der Verschluss geöffnet werden (Verschlusshebel oben).
- Sollte der Schütze/In eine Position wechseln, ohne dabei den Verschluss nach hinten geöffnet zu haben, so wird wie folgt verfahren:
 - Der RO stoppt den Schützen/In.
 - Die Waffe ist zu entladen, indem der Verschluss nach hinten geöffnet wird (d.h. Patronenlager frei).
 - Der Schütze/In muss zurück zur vorigen Position.
 - Danach setzt er den COF entsprechend dem Matchbook fort.
Die Uhr wird nicht angehalten!
 - Es erfolgt eine Verwarnung.

Haltung „High Ready“

Alle Stages beginnen an der bezeichneten Startposition. Nach Aufforderung durch den Range Officer (RO) „*Load and make ready*“ wird die Haltung „High Ready“ eingenommen, d.h.

- Das Gewehr wird mit der Mündung nach oben gehalten.
- Die Sicherheits-Fahne (Safety-Flag) ist entfernt.
- Der Verschluss ist hinten offen.
- Das geladene Magazin ist eingeführt.
- Alle auf der Stage benutzte Ausrüstung (z.B. Zweibein, Schießsack, Dreibein [Stativ], usw.) wird mitgeführt.
Kein Teil darf den Boden berühren.

Legende Course of Fire (COF)

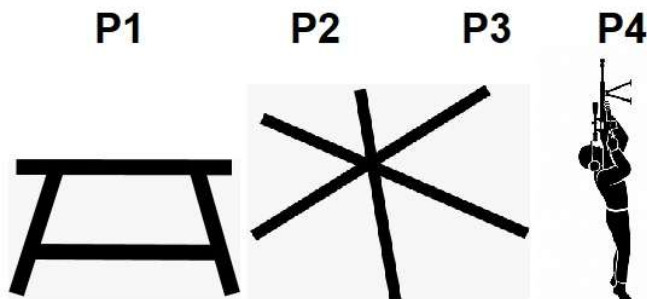
Wenn zwei Ziele nebeneinander, auf derselben Entfernung platziert sind, dann bezeichnet „n-G“ das **G**rößere (in der Regel linke) und „n-K“ das **K**leinere (in der Regel rechte) Ziel.

Stage 1: KYL50 & Reset

Tag 1, 50m Box **Start: Squad 1**

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 12	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 1+6	# Positionen: 4	Besonderheiten: ./.

Ziele: 3, 4-KYL



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	4-KYL#1	49	44 / 0.90
1	3	40	25 / 0.63
1	4-KYL#2	49	38 / 0.78
1	3	40	25 / 0.63
2	4-KYL#3	49	32 / 0.65
2	3	40	25 / 0.63
3	4-KYL#4	49	26 / 0.53
3	3	40	25 / 0.63
4	4-KYL#5	49	20 / 0.41
4	3	40	25 / 0.63
4	4-KYL#6	49	14 / 0.29
4	3	40	25 / 0.63

Die beiden Positionen P2/P3 (von 4 möglichen) sind frei wählbar. Es müssen allerdings zwei unterschiedliche Positionen sein.

4-KYL#1 bis #6 gezählt von links(=groß) nach rechts(=klein).

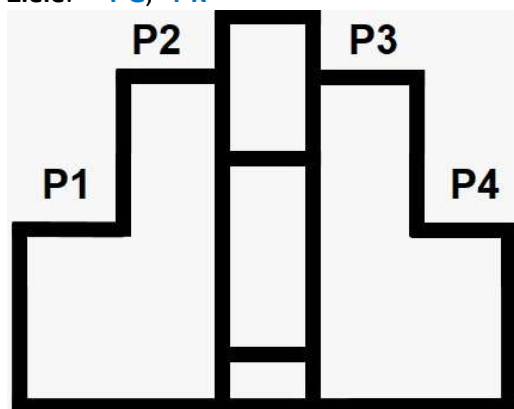
Stage 2: Skill Stage groß-klein

Tag 1, 100m Box

Start: Squad 2

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 10	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 2	# Positionen: 4	Besonderheiten: Tiebreaker

Ziele: 4-G, 4-K



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	4-G	95	100 / 1.05
1	4-K	95	70 / 0.74
2	4-G	95	100 / 1.05
2	4-K	95	70 / 0.74
3	4-G	95	100 / 1.05
3	4-K	95	70 / 0.74
4	4-G	95	100 / 1.05
4	4-K	95	70 / 0.74
5	4-G	95	100 / 1.05
5	4-K	95	70 / 0.74

Die Reihenfolge der vier Positionen ist (entgegen der Nummerierung im Bild) frei wählbar. In den ersten 4 Iterationen müssen alle 4 unterschiedlichen Positionen benutzt werden. In der fünften Iteration muss die Position verschieden von der Vorgängerposition sein.

Stage 3: Troopline nah->weit

Tag 1, 250m Bahn

Start: Squad 3

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 10	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 10	# Positionen: 1	Besonderheiten: ./.

Ziele: 1-G, 1-K, 2-KYL#3, 2-KYL#5, 3-G, 3-K, 4-G, 4-K, 5-G, 5-K

P1



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	1-G	70	60 / 0.86
1	1-K	70	40 / 0.57
1	2-KYL#3	100	80 / 0.80
1	2-KYL#5	100	60 / 0.60
1	3-G	160	150 / 0.94
1	3-K	160	125 / 0.78
1	4-G	200	250 / 1.25
1	4-K	200	200 / 1.00
1	5-G	250	300 / 1.20
1	5-K	250	250 / 1.00

2-KYL#1 bis #6 gezählt von links(=groß) nach rechts(=klein).

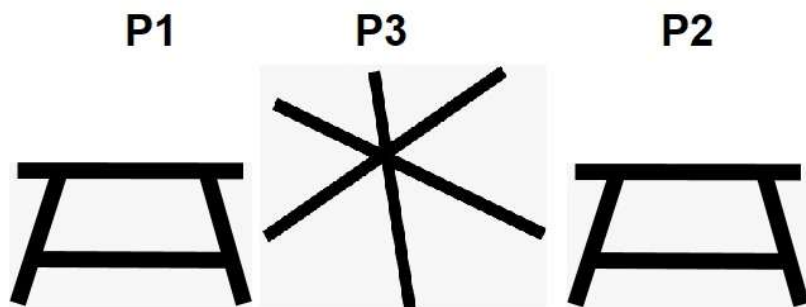
Benutzt werden nur 2-KYL#3 und 2-KYL#5.

Stage 4: Schwenken links-rechts

Tag 1, 50m Box

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 10	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 5	# Positionen: 3	Besonderheiten: ./.

Ziele: 1-G, 1-K, 2-G, 2-K, 3



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	1-G	30	20 / 0.67
1	1-K	30	14 / 0.47
2	2-G	38	30 / 0.79
2	2-K	38	20 / 0.53
3	3	40	25 / 0.63
1	1-G	30	20 / 0.67
1	1-K	30	14 / 0.47
2	2-G	38	30 / 0.79
2	2-K	38	20 / 0.53
3	3	40	25 / 0.63

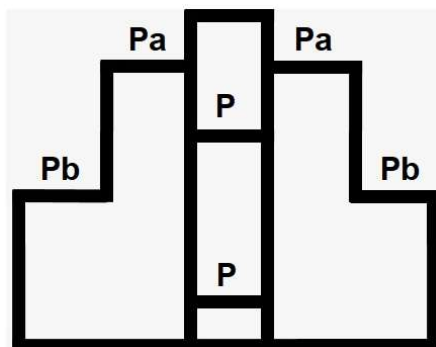
Die Position auf P3 (von 4 möglichen) ist frei wählbar.

Stage 5: 2-mal KYL100 (groß->klein)

Tag 1, 100m Box

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 12	Ausrüstung: Mag-1 = 6 Patr.
# Ziele: 1	# Positionen: 3	Besonderheiten: Mag-Wechs.

Ziele: 5-KYL



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	5-KYL#1	95	100 / 1.05
1	5-KYL#2	95	90 / 0.95
2	5-KYL#3	95	80 / 0.84
2	5-KYL#4	95	70 / 0.74
3	5-KYL#5	95	60 / 0.63
3	5-KYL#6	95	50 / 0.53
1	5-KYL#1	95	100 / 1.05
1	5-KYL#2	95	90 / 0.95
2	5-KYL#3	95	80 / 0.84
2	5-KYL#4	95	70 / 0.74
3	5-KYL#5	95	60 / 0.63
3	5-KYL#6	95	50 / 0.53

Von den Positionen in 4 unterschiedlichen Höhen sind 3 auszuwählen.

Bei Pa und Pb kann die linke oder rechte Position gewählt werden.

5-KYL#1 bis #6 gezählt von links(=groß) nach rechts(=klein).

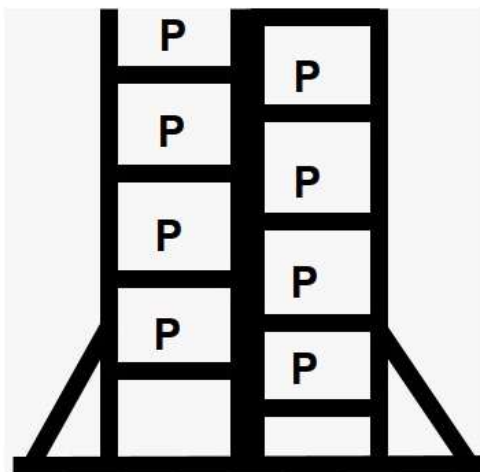
Das erste Magazin darf mit **maximal 6 Patronen** geladen werden.

Stage 6: Das Lattengerüst (3 von 8)

Tag 1, 250m Bahn

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 10	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 4	# Positionen: 3	Besonderheiten: ./.

Ziele: 3-G, 3-K, 5-G, 5-K



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	3-G	160	150 / 0.94
1	5-G	250	300 / 1.20
2	3-K	160	125 / 0.78
2	5-K	250	250 / 1.00
1	3-G	160	150 / 0.94
1	5-G	250	300 / 1.20
2	3-K	160	125 / 0.78
2	5-K	250	250 / 1.00
3	3-G	160	150 / 0.94
3	5-G	250	300 / 1.20

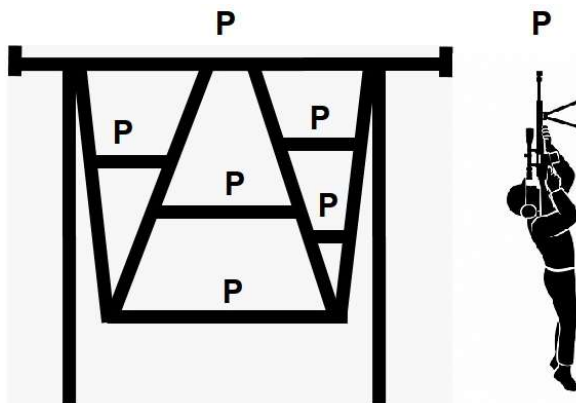
Von den 8 möglichen Positionen müssen 3 unterschiedliche gewählt werden.

Stage 7: 2-mal KYL50

Tag 2, 50m Box **Start: Squad 3**

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 12	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 1	# Positionen: 5	Besonderheiten: ./.

Ziele: 4-KYL



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	4-KYL#6	49	14 / 0.29
1	4-KYL#5	49	20 / 0.41
1	4-KYL#6	49	14 / 0.29
1	4-KYL#5	49	20 / 0.41
2	4-KYL#4	49	26 / 0.53
2	4-KYL#3	49	32 / 0.65
3	4-KYL#2	49	38 / 0.78
3	4-KYL#1	49	44 / 0.90
4	4-KYL#4	49	26 / 0.53
4	4-KYL#3	49	32 / 0.65
5	4-KYL#2	49	38 / 0.78
5	4-KYL#1	49	44 / 0.90

Von den sieben möglichen Positionen sind fünf auszuwählen.

4-KYL#1 bis #6 gezählt von links(=groß) nach rechts(=klein).

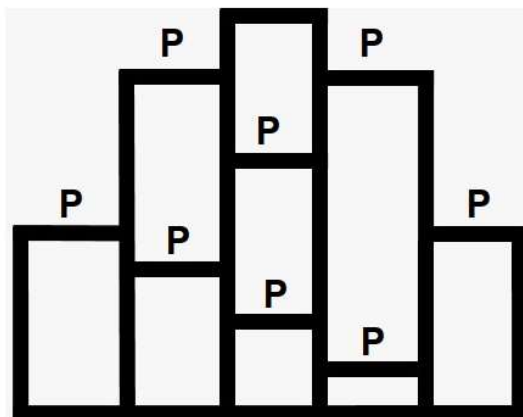
Stage 8: Erweiterte Skill Stage nah-weit

Tag 2, 100m Box

Start: Squad 1

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 12	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 2	# Positionen: 6	Besonderheiten: ./.

Ziele: 3, 4-K



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	3	75	40 / 0.53
1	4-K	95	70 / 0.74
2	3	75	40 / 0.53
2	4-K	95	70 / 0.74
3	3	75	40 / 0.53
3	4-K	95	70 / 0.74
4	3	75	40 / 0.53
4	4-K	95	70 / 0.74
5	3	75	40 / 0.53
5	4-K	95	70 / 0.74
6	3	75	40 / 0.53
6	4-K	95	70 / 0.74

Von den acht möglichen Positionen sind sechs auszuwählen.

Stage 9: Troopline nah->weit->nah

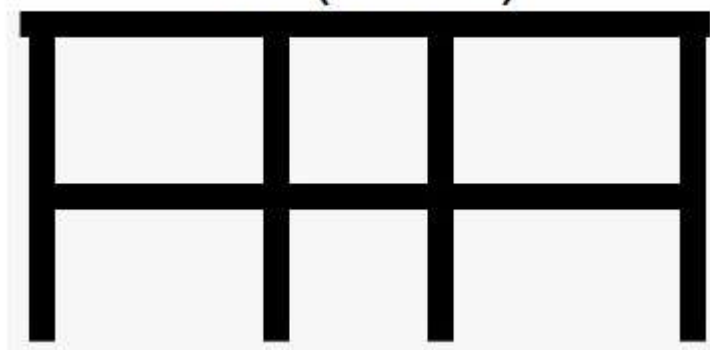
Tag 2, 250m Bahn

Start: Squad 2

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 10	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 10	# Positionen: 1	Besonderheiten: ./.

Ziele: 1-G, 1-K, 2-KYL#3, 2-KYL#5, 3-G, 3-K, 4-G, 4-K, 5-G, 5-K

P1 (Tisch)



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	1-G	70	60 / 0.86
1	2-KYL#3	100	80 / 0.80
1	3-G	160	150 / 0.94
1	4-G	200	250 / 1.25
1	5-G	250	300 / 1.20
1	5-K	250	250 / 1.00
1	4-K	200	200 / 1.00
1	3-K	160	125 / 0.78
1	2-KYL#5	100	60 / 0.60
1	1-K	70	40 / 0.57

2-KYL #1 bis #6 gezählt von links(=groß) nach rechts(=klein).

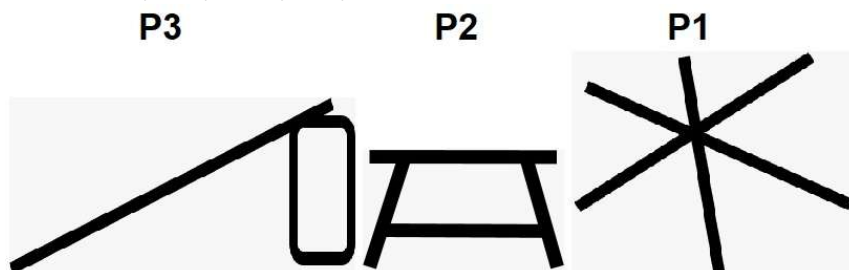
Benutzt werden nur 2-KYL#3 und 2-KYL#5.

Stage 10: Schwenken rechts-links

Tag 2, 50m Box

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 12	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 4+4	# Positionen: 3	Besonderheiten: ./.

Ziele: 1-G, 1-K, 2-G, 2-K, 4-KYL



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	2-G	38	30 / 0.79
1	2-K	38	20 / 0.53
2	4-KYL-#1	49	44 / 0.90
2	4-KYL-#2	49	38 / 0.78
3	1-G	30	20 / 0.67
3	1-K	30	14 / 0.47
1	2-G	38	30 / 0.79
1	2-K	38	20 / 0.53
2	4-KYL-#3	49	32 / 0.65
2	4-KYL-#4	49	26 / 0.53
3	1-G	30	20 / 0.67
3	1-K	30	14 / 0.47

Die Position P1 (von 4 möglichen) ist frei wählbar.

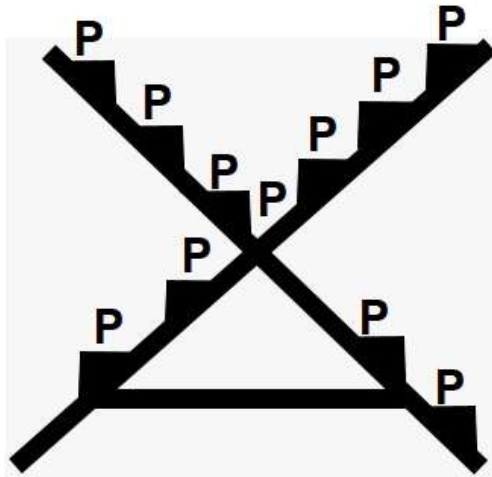
4-KYL #1 bis #6 gezählt von links(=groß) nach rechts(=klein).

Stage 11: Das X (7 von 11)

Tag 2, 100m Box

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 10	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 6	# Positionen: 7	Besonderheiten: ./.

Ziele: 1, 2-G, 2-K, 3, 4-G, 4-K



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	1	40	20 / 0.50
2	2-G	60	40 / 0.67
2	2-K	60	30 / 0.50
3	3	75	40 / 0.53
4	4-G	95	100 / 1.05
4	4-K	95	70 / 0.74
5	3	75	40 / 0.53
6	2-G	60	40 / 0.67
6	2-K	60	30 / 0.50
7	1	40	20 / 0.50

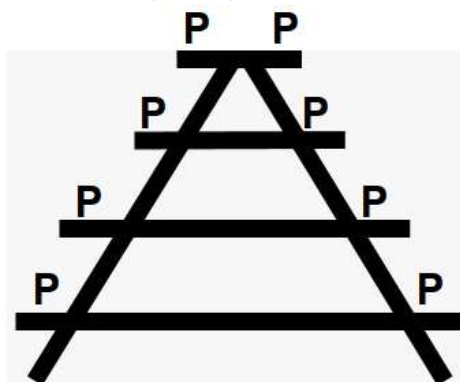
Von den 11 möglichen Positionen müssen 7 unterschiedliche gewählt werden.

Stage 12: Die Pyramide (3 von 8)

Tag 2, 250m Bahn

Zeit: 105 sec	max. Schüsse: 10	Ausrüstung: unbeschränkt
# Ziele: 2+4	# Positionen: 3	Besonderheiten: ./.

Ziele: 2-KYL, 4-G, 4-K



Beschreibung:

- Startposition = „high ready“
- Die Ziele sind entsprechend folgender Tabelle mit jeweils einem Schuss zu beschießen.

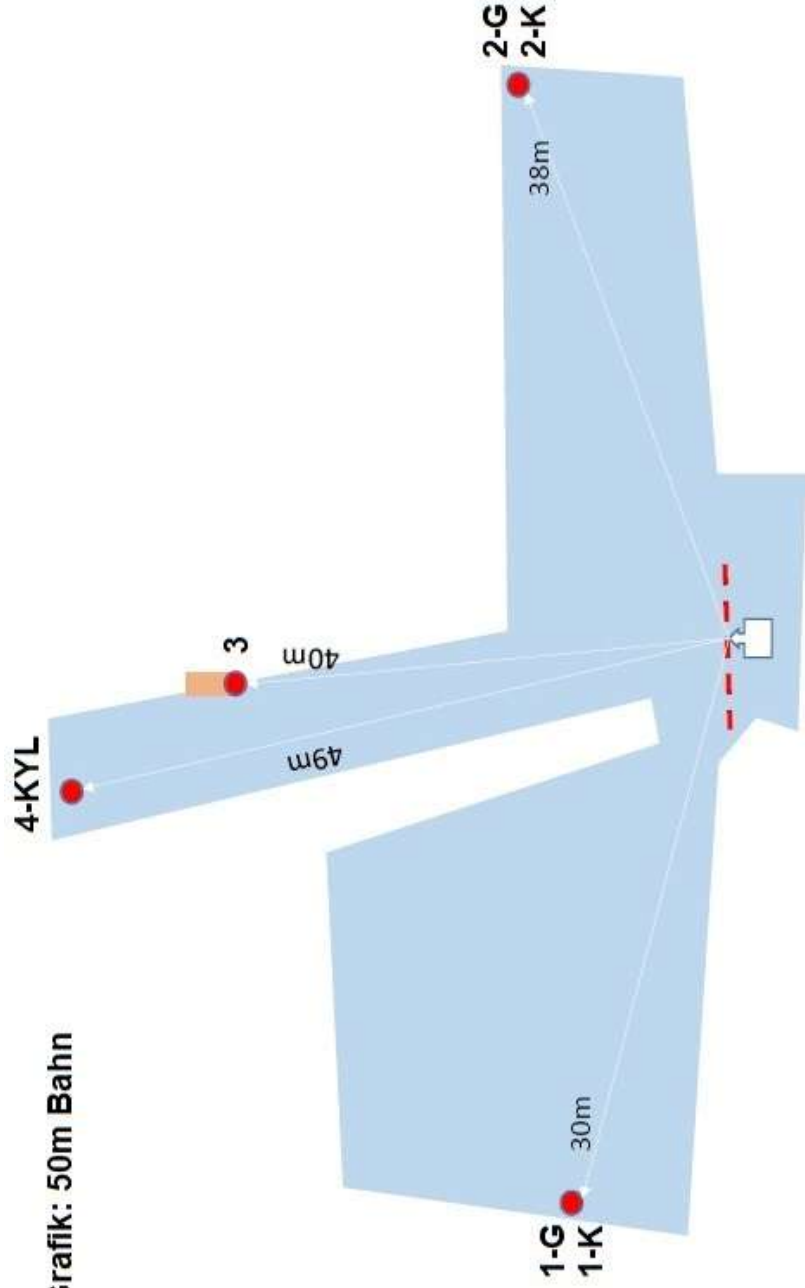
Position	Ziel	Entfernung (m)	Größe (mm/Mrad)
1	2-KYL#2	100	90 / 0.90
1	4-G	200	250 / 1.25
1	4-K	200	200 / 1.00
2	2-KYL#3	100	80 / 0.80
2	4-G	200	250 / 1.25
2	4-K	200	200 / 1.00
3	2-KYL#4	100	70 / 0.70
3	2-KYL#5	100	60 / 0.60
3	4-G	200	250 / 1.25
3	4-K	200	200 / 1.00

Von den 8 möglichen Positionen müssen 3 unterschiedliche gewählt werden.

2-KYL #1 bis #6 gezählt von links(=groß) nach rechts(=klein).

Benutzt werden nur 2-KYL#3 bis 2-KYL#5.

Grafik: 50m Bahn



Grafik: 100m Bahn

